

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			
0			1			
0				1		2
				2	1	
1		0			1	
			1	1		
2		2				

BULMACA 2 - 7x7

	2					
1	1					1
2				1	0	
	3				1	
		1	1	1		
0						
0	1					

BULMACA 3 - 7x7

				1		
0	0	2			1	
1	0		2			
				1	1	
	1					
		2				0
			2			0

BULMACA 4 - 7x7

		1	1			0
		2				0
			2			
			1			1
		0				
	2	1		2		
2		1				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			1	★		
0		★	1			★
0				1	★	2
			★	2	1	
1		0		★	1	
★			1	1		★
2	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

★	2	★				
1	1			★	1	
2	★			1	0	
★	3		★		1	
	★	1	1	1	★	
0						★
0	1	★				

7x7 Çözüm 3

		★		1	★	
0	0	2	★		1	
1	0		2	★		
★				1	1	★
	1	★				
		2	★			0
	★		2	★		0

7x7 Çözüm 4

	★	1	1			0
		2	★			0
		★	2		★	
			1	★		1
		0				★
★	2	1	★	2		
2	★	1		★		0