

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				2	
					1	
2			1	1		
	1					
	1	0	1			1
	0	1			2	
0				1	0	

BULMACA 2 - 7x7

			0			
0			1			
0					0	
0			2			0
0				3		
1	0		1		3	
					0	

BULMACA 3 - 7x7

		1		3		
1						0
1		1		2	0	0
0		1				1
			1			
				1		
			0	0		

BULMACA 4 - 7x7

	1		1	0		0
				0	2	
		3		3		
			3			
	0	1				
	1			1	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	2	★
★					1	
2	★		1	1	★	
	1		★			
★	1	0	1			1
	0	1		★	2	★
0		★		1	0	

7x7 Çözüm 2

	★		0		★	
0			1			★
0			★		0	
0			2	★		0
0		★		3	★	
1	0		1	★	3	★
★					0	

7x7 Çözüm 3

★		1	★	3	★	
1				★		0
1	★	1		2	0	0
0		1		★		1
		★	1			★
★				1	★	
			0	0		

7x7 Çözüm 4

	1	★	1	0		0
					★	
				0	2	
	★	3	★	3	★	
		★	3	★		
	0	1				★
★	1		★	1	0	1