

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1		0
			2			
1	1			2		
			2	1		
0				2		0
0		1			1	
0			1			

BULMACA 2 - 7x7

			0			
0					1	2
0				1	1	
0	1				0	
				1		1
	2					
2		1				

BULMACA 3 - 7x7

0		0	0			
0			1			
				1	1	
		2				
		1	0	1	2	
			2		1	2

BULMACA 4 - 7x7

					0	0
0	1		1			0
			1			
		2	1		1	
1	1	1			1	
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	1		0
★			2	★		
1	1		★	2		★
	★		2	1	★	
0			★	2		0
0		1		★	1	
0		★	1			★

7x7 Çözüm 2

	★		0			★
0				★	1	2
0				1	1	★
0	1	★			0	
			★	1		1
★	2					★
2	★	1			★	

7x7 Çözüm 3

0		0	0		★	
0			1	★		
		★		1	1	
	★	2			★	
★		1	0	1	2	★
		★	2	★	1	2
						★

7x7 Çözüm 4

	★				0	0
0	1		1	★		0
		★	1		★	
	★	2	1		1	
1	1	1	★		1	★
★						
	★		0		★	