

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		0	
0	1					
			2		1	2
	1	2		1		
2	1				0	
		2				0

BULMACA 2 - 7x7

			2			
1				2		
	1	0	0	1		
		0			3	
			0			3
		2	0		2	
0					0	

BULMACA 3 - 7x7

		1	1	0		
					1	
		0	1	2		
	0					0
	2		1			
		3	0			
	2					1

BULMACA 4 - 7x7

			2			
0						0
0				3		
1		2				
	2		1		0	1
		2	0		1	
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1		0	
0	1		★			
						★
		★	2	★	1	2
★	1	2		1		★
2	1	★			0	
★		2	★			0

7x7 Çözüm 2

		★	2	★		
1	★			2	★	
	1	0	0	1		
		0		★	3	★
★			0		★	3
	★	2	0		2	★
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

	★	1	1	0		★
			★		1	
★		0	1	2	★	
	0			★		0
	2	★	1			
	★	3	0			★
	2	★				1

7x7 Çözüm 4

		★	2	★		
0						0
0			★	3	★	
1	★	2		★		
	2	★	1		0	1
★		2	0		1	★
		★				1