

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
1	1					
		1	0		1	1
				1		
1		0		0		1
1				2		
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

		2	0			
	3					1
1				0		1
		1	0	0		
	1		1		0	
			1		1	0

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
1						
1			1	0	2	
0		1	0			2
	1					
	0				0	0

BULMACA 4 - 7x7

			1		1	
			1		1	
				0		1
1		1				1
		0		0	1	
					1	
			2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★		
1	1					★
	★	1	0		1	1
★				1	★	
1		0		0		1
1			★	2		★
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 2

	★	2	0			★
★	3	★				1
					★	
1	★			0		1
		1	0	0		★
	1	★	1		0	
★			1	★	1	0

7x7 Çözüm 3

★			1		★	1
1			★			
1	★		1	0	2	★
0		1	0		★	2
		★				
★	1			★		
	0		★		0	0

7x7 Çözüm 4

★			1	★	1	
		★	1		1	★
				0		1
1	★	1			★	1
		0		0	1	
			★		1	★
★			2	★	1	