

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				3	
	0		1			
					2	
	1		2	1		2
	0		1			
	2			1		
			1	0		

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	1		
			0	0	1	
	2				1	
0						1
		1		1		
0	1					
				2		

BULMACA 3 - 7x7

1		2	0	1		
			2	0		
	2			1		2
					2	
			0			
			0			0
		0				0

BULMACA 4 - 7x7

				1		
0					2	
0		0			2	1
1	0					
					1	0
2				0	0	
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	3	★
	0		1		★	
			★		2	
	1	★	2	1	★	2
	0		1			★
★	2		★	1		
	★		1	0		

7x7 Çözüm 2

★		0	0	1	★	
	★		0	0	1	
	2	★			1	★
0				★		1
	★	1		1		
0	1					★
			★	2	★	

7x7 Çözüm 3

1	★	2	0	1	★	
		★	2	0		★
★	2		★	1		2
	★				2	★
			0		★	
			0			0
		0		★		0

7x7 Çözüm 4

	★			1	★	
0			★		2	★
0		0		★	2	1
1	0				★	
★					1	0
2		★		0	0	
★		1				★