

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2				0	1	
			0	0		
1	0			0		
				1		0
				2		
	2	1				1
2					1	

BULMACA 2 - 7x7

	0					0
	1					
2				0	0	0
	1					0
		0				
2						
	3		1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

	2			1		2
				1		
			1	0		1
1		1		1		
0	1					
1		1	1	0		

BULMACA 4 - 7x7

		2				1
						0
	1		1		1	
1			0		2	
2			0			
	2		0		2	
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★			0	1	★
★			0	0		
1	0			0		
			★	1		0
		★		2	★	
★	2	1		★		1
2	★				1	★

7x7 Çözüm 2

	0			★		0
★	1		★			
2		★		0	0	0
★	1					0
		0		★		
2	★					
★	3	★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

★	2	★		1	★	2
			★	1		★
			1	0		1
1	★	1		1		
				★		
0	1		★			
1	★	1	1	0		★

7x7 Çözüm 4

	★	2			★	1
		★				0
★	1		1	★	1	
1			0		2	★
2	★		0		★	
★	2		0		2	
1					★	