

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
		2	0	0		
0	2					
		1	1	1		
	1					1
		0				
		1	1		1	

BULMACA 2 - 7x7

		0				0
		0				
		1	1	0		
	2				1	
	2		2			2
1				1		
0		0	1			1

BULMACA 3 - 7x7

0						
0					1	1
	0	2				
				1		3
	2			0		
		2				2
0	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

			1		2	
	2	0		1	1	
				2		1
	0		1		1	
					1	
0	1			1		
0						2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0		
	★	2	0	0		
0	2					★
	★	1	1	1	★	
	1		★			1
★		0				★
	★	1	1	★	1	

7x7 Çözüm 2

		0		★		0
		0			★	
	★	1	1	0		★
★	2		★		1	
	2	★	2		★	2
1	★			1		★
0		0	1	★		1

7x7 Çözüm 3

0					★	
0		★			1	1
	0	2				★
		★		1	★	3
★	2			0		★
	★	2	★			2
0	1	0				★

7x7 Çözüm 4

	★		1	★	2	★
★	2	0		1	1	
			★	2	★	1
	0		1		1	
				★	1	
0	1	★		1		★
0					★	2