

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
		2				0
0	2					
0	1			2		
		2	1		1	0
			2			1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

				0	1	
1	1				0	
		1			0	
		1			2	
			1	2		2
	0	1	0	1		

BULMACA 3 - 7x7

0						
2		1			2	0
		0				
1			1	0	1	0
0	0					
					1	
1		2				

BULMACA 4 - 7x7

			0			
	1	0	1	0	0	
	1				0	0
					1	0
	1					
		0			4	
				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★		
	★	2				0
0	2	★				
0	1		★	2	★	
	★	2	1		1	0
		★	2	★		1
★				1		★

7x7 Çözüm 2

★				0	1	★
1	1		★		0	
	★	1			0	
★		1		★	2	
		★	1	2	★	2
	0	1	0	1		★
				★		

7x7 Çözüm 3

0			★			
2	★	1		★	2	0
★		0			★	
1			1	0	1	0
0	0		★			
		★			1	★
1	★	2		★		

7x7 Çözüm 4

	★		0			★
	1	0	1	0	0	
	1		★		0	0
	★				1	0
	1				★	
★		0		★	4	★
	★			2	★	