

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2				2	
3			0		0	
	3		2		0	
			1	1		1
		1		0		0
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

	2		2			
				3		2
0	1		2			0
2		1	0			
		0				
	0	2				
0						0

BULMACA 3 - 7x7

	2			2		
		1	1			
0				1		0
		3		1		
1		0				1
			1		1	0

BULMACA 4 - 7x7

	1	1		3		2
	0	0	2		4	
0						
				1	1	1
1	0					
		1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2			★	2	★
3	★		0		0	
★	3	★	2		0	
			★			
			1	1	★	1
	★	1		0		0
	1	1	★			

7x7 Çözüm 2

★	2	★	2			★
			★	3	★	2
0	1		2	★		0
2	★	1	0			
★		0				★
	0	2	★			
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

★	2	★		2	★	
		1	1	★		
0				1		0
		★				
	★	3	★	1		★
1		0				1
★			1	★	1	0

7x7 Çözüm 4

★	1	1	★	3	★	2
	0	0	2	★	4	★
0					★	
			★	1	1	1
1	0					★
★						
	★	1		★	1	