

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		1			1
				1	1	
	2			1		1
				1		2
1		1	0	0		1

BULMACA 2 - 7x7

	0			2		
						1
			1	1		1
	0					
	0		0			3
		0	1		4	
1	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

	1	0	0	1		0
1	0	1				
	2					
		3				2
	2				2	
	1			1		

BULMACA 4 - 7x7

1		2		2		
0						2
1		0				
	2				0	0
			0		0	
	2			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
	2		1	★		1
	★			1	1	★
★	2		★	1		1
		★		1	★	2
						★
1	★	1	0	0		1

7x7 Çözüm 2

	0		★	2		★
				★		1
		★	1	1		1
	0					★
	0		0		★	3
★		0	1	★	4	★
1	0	0			★	

7x7 Çözüm 3

★	1	0	0	1		0
1	0	1		★		
	2	★				
	★	3			★	2
	2	★			2	★
			★			
★	1			1	★	

7x7 Çözüm 4

				★		
1	★	2	★	2		★
0					★	2
1		0		★		
★	2				0	0
	★		0		0	
	2	★		0	1	★