

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	1			
0				1		
	1				1	
	1	2	1			0
2				3		
		1	1			0

BULMACA 2 - 7x7

			1	0		
					1	
1	2		1			1
		2	0	0		
				0		
1		1		1		1

BULMACA 3 - 7x7

			1		1	1
		0	0		2	
						2
	2					0
1		3	0	0	0	
1			1			
				1		

BULMACA 4 - 7x7

		3		2		1
0			2		1	
0						
				3	0	
	0	1			1	
	1		1			
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	1			★
			★			
0				1	★	
	1	★			1	
★	1	2	1	★		0
2		★		3	★	
★		1	1	★		0

7x7 Çözüm 2

	★		1	0		★
			★			
★					1	
1	2	★	1		★	1
	★	2	0	0		
★				0		★
1		1	★	1		1

7x7 Çözüm 3

	★		1	★	1	1
★		0	0		2	★
					★	2
	2	★				0
1	★	3	0	0	0	
1		★	1			★
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

	★	3	★	2	★	1
0		★	2		1	
0				★		
			★	3	0	
	0	1		★	1	
	1	★	1			★
★					0	