

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0	0	0	1
			1		1	
0	1	1			1	
						0
	1			3		
	1		3		2	
					1	

BULMACA 2 - 7x7

1	0	0		1	1	
						1
2		1				
0	2	1			1	
			1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

		1		1		
					1	1
		1				
	1	0		1		
1			1			
0		0				1
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

	0		1		2	
					0	2
	0	1	0	1		
	2				1	
2				1		
				3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0	0	0	1
		★	1		1	★
0	1	1		★	1	
	★					0
	1		★	3	★	
	1	★	3	★	2	
★					1	★

7x7 Çözüm 2

				★		
1	0	0		1	1	★
★						1
2	★	1		★		
0	2	1	★		1	★
	★					
		★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

	★	1		1		★
				★	1	1
★		1	★			
	1	0		1		★
1	★		1	★		
0		0			★	1
0	0		★			

7x7 Çözüm 4

	0		1	★	2	★
		★			0	2
	0	1	0	1		★
★	2			★	1	
2	★			1		
			★	3	★	1
				★		