

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
2			0	0		
		1				
	2		1			
				1	1	
	3		1		2	
		1				1

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
			1	1	1	
1			0	0		
1	1	0		0		
		0				1
				2		
			3		2	

BULMACA 3 - 7x7

1			1			2
	1		0		3	
	0	1	0			2
1			2		2	
					1	
					0	1
0						0

BULMACA 4 - 7x7

	1	0	0			
					0	1
				1		1
	3		3			
		3		1		
		1		1		
0				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	0		
2	★		0	0		
		1				★
	2	★	1		★	
	★			1	1	
★	3		1	★	2	
	★	1			★	1

7x7 Çözüm 2

0				★	1	
		★	1	1	1	★
1	★		0	0		
1	1	0		0		
★		0			★	1
			★	2		
		★	3	★	2	★

7x7 Çözüm 3

1		★	1		★	2
★	1		0		3	★
	0	1	0		★	2
1		★	2	★	2	
★					1	★
	★				0	1
0			★			0

7x7 Çözüm 4

	1	0	0			★
	★				0	1
			★	1		1
★	3	★	3			★
	★	3	★	1		
		1		1	★	
0		★		0		