

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1			
		1			0	
						0
		3			0	1
				0	2	
		1	1			
0				1		0

BULMACA 2 - 7x7

			1		0	0
1					1	0
						1
		1			3	
				2		
		1	0			
1			1			1

BULMACA 3 - 7x7

		1	2			
0	1	2		2		
1						
			2			0
					1	0
0			1			1
			0			0

BULMACA 4 - 7x7

		1	0		0	0
						0
	2			2		
				1		1
0						
				0	1	
		0	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★	1			★
★		1			0	
				★		0
	★	3	★		0	1
		★		0	2	★
		1	1		★	
0			★	1		0

7x7 Çözüm 2

★			1		0	0
1			★		1	0
					★	1
★		1		★	3	
		★		2	★	
		1	0			★
1	★		1	★		1

7x7 Çözüm 3

	★	1	2	★		
0	1	2	★	2		★
1		★				
★			2	★		0
			★		1	0
0			1		★	1
	★		0			0

7x7 Çözüm 4

	★	1	0		0	0
				★		0
★	2	★		2	★	
			★	1		1
0						★
	★			0	1	
★		0	0		★	1