

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
	2	1			1	0
		1	2		1	
1		0		1		
		2		1		
						1
0			0	1		

BULMACA 2 - 7x7

1		2				
		0	3			
					1	
	1	1				
	2			1		2
				0		
	1		0	0		1

BULMACA 3 - 7x7

		2				
			1			
0	1	1		0		
		1		0		
1		1		2		3
			2			
	0					1

BULMACA 4 - 7x7

0		1			1	
				0	0	1
	3		0		0	
			0			
					0	1
0	0			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0				★	
★	2	1	★		1	0
	★	1	2	★	1	
1		0		1		
★		2	★	1		★
		★				1
0			0	1	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★			
		0	3	★		
			★		1	★
★	1	1				
	2	★		1	★	2
	★			0		★
	1		0	0		1

7x7 Çözüm 3

	★	2		★		
		★	1			
0	1	1		0		
	★	1		0		★
1		1	★	2	★	3
★			2			★
	0		★			1

7x7 Çözüm 4

0		1	★		1	★
	★			0	0	1
★	3		0		0	
	★		0			★
		★			0	1
				★		
0	0		★	2		★