

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				1	
1				2		
			2			
0	0			0		2
0						
		1				3
	2	1		1	2	

BULMACA 2 - 7x7

1	1		2		3	
				2		2
	0					0
					1	1
		0				
		1	0			
	1					1

BULMACA 3 - 7x7

				0	0	0
		2				
1			2			
1			1		2	
	1	1				
		0			0	
			1		1	

BULMACA 4 - 7x7

				2	0	0
1			2	1	0	
	2		1		2	
2					0	2
0	2					
		2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			★	1	
1			★	2		
		★	2			★
0	0			0		2
0						★
	★	1			★	3
★	2	1	★	1	2	★

7x7 Çözüm 2

1	1	★	2	★	3	★
★				2	★	2
	0		★			0
				★	1	1
		0				★
	★	1	0			
	1				★	1

7x7 Çözüm 3

	★			0	0	0
★		2	★			
1		★	2		★	
1			1		2	★
★	1	1	★			
		0			0	
	★		1	★	1	

7x7 Çözüm 4

				★		
			★	2	0	0
1		★	2	1	0	
★	2		1	★	2	★
2	★				0	2
0	2					★
	★	2	★			