

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1	0	0
			1	0		0
	3		1	0		
		2		1		
				1		
	0		1		1	1

BULMACA 2 - 7x7

1		3			1	
	2		2	0	0	
	0		1			0
	1					
1				3		
					2	0

BULMACA 3 - 7x7

1		0			1	
		0			0	1
3		2				0
	3					1
			1			0
			3			0

BULMACA 4 - 7x7

	2		2		1	1
				1	2	
	1					
	1				2	
			0	2	0	
	1		2			
	1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★	1	0	0
	★		1	0		0
	3	★	1	0		
	★	2		1	★	
			★			
		★		1		★
	0		1	★	1	1

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★		1	★
	2	★	2	0	0	
	0		1			0
★	1		★			
				★		
1	★			3	★	
				★	2	0

7x7 Çözüm 3

1		0			1	★
★		0			0	1
3	★	2	★			0
★	3				★	1
	★		1			0
			★			
		★	3	★		0

7x7 Çözüm 4

	2	★	2	★	1	1
	★			1	2	★
	1				★	
	1			★	2	
	★		0	2	0	
	1		2	★		
★	1	1	★			