

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						0
		2	1			2
				0	2	
2						2
	1	0				
	0			1	0	1

BULMACA 2 - 7x7

				0	0	1
	1	1				
1		0	0			2
					2	
			0	2		
	2		3		2	
					1	

BULMACA 3 - 7x7

0	0					
			2	0		
1		2				2
0		2				
0			2			
	0	1				
			1			1

BULMACA 4 - 7x7

		1		1		
	1			1		1
	1	0			1	
	0	0	2			
	1	1				
			2			
0				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★			0
	★	2	1		★	2
		★		0	2	★
★						
2					★	2
★	1	0				★
	0		★	1	0	1

7x7 Çözüm 2

		★		0	0	1
★	1	1				★
1		0	0		★	2
	★				2	
			0	2	★	
★	2	★	3	★	2	
			★		1	★

7x7 Çözüm 3

0	0		★			
		★	2	0		★
1	★	2			★	2
0		2	★			
0		★	2			
	0	1				★
★			1	★		1

7x7 Çözüm 4

	★	1		1	★	
	1		★	1		1
★	1	0			1	★
	0	0	2	★		
	1	1	★			
	★		2		★	
0			★	1		