

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		3	
2	0			2		2
					1	
	0					
	1		3			
	1		0			
				0	0	1

BULMACA 2 - 7x7

	1					
1			2			
					0	1
	1	0	0		1	0
		1	0			
	2		1			0
		2				0

BULMACA 3 - 7x7

	0	0				
	1	0	1			2
0	1			3		
		1				
		0		1		1
	1	0		0		

BULMACA 4 - 7x7

			1			
1	0			1	1	1
1	0		1			
					0	1
	1					
1				3		
	1		2		3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	3	★
2	0			2	★	2
★					1	
	0		★			
	1	★	3	★		
	1		0			★
	★			0	0	1

7x7 Çözüm 2

★	1		★			
1		★	2			★
	★				0	1
	1	0	0		1	0
★		1	0		★	
	2	★	1			0
	★	2		★		0

7x7 Çözüm 3

	0	0				★
★	1	0	1	★		2
						★
0	1		★	3	★	
	★	1		★		
		0		1		1
★	1	0		0		★

7x7 Çözüm 4

★			1		★	
1	0		★	1	1	1
1	0		1			★
★					0	1
	1	★				
1			★	3	★	
★	1		2	★	3	★