

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1		1		0
0			1		
			1		
	2			3	
	0		3		

BULMACA 2 - 6x6

			1		
1		1			
		1			
	3	0		1	
			0		0
	1	0			

BULMACA 3 - 6x6

				1	
	4			0	
2					
	1		1		
	1	1			0
	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

			0		0
1			1		
					0
		3		1	
1			2	1	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★	1		0
0			1	★	
	★		1		
★	2		★	3	★
	0		3	★	
			★		

6x6 Çözüm 2

★			1		★
1		1	★		
	★	1		★	
★	3	0		1	
	★		0		0
	1	0		★	

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
★	4	★		0	
2	★				
	1		1		
★	1	1	★		0
	0	0		★	

6x6 Çözüm 4

★			0		0
1			1	★	
		★			0
★		3	★	1	
1		★	2	1	★
	★			0	