

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
0		1	0	0	1
1	0				2
		1		3	

BULMACA 2 - 6x6

1		1		0	
	1				
			2		
	0				1
1	0				
			0	2	

BULMACA 3 - 6x6

		1			2
0	1	0		2	
0					
		0		2	
2			1		

BULMACA 4 - 6x6

1		2			
0	2			0	
	0		3		1
		1		2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	★
0		1	0	0	1
		★			
1	0			★	2
★		1	★	3	★
	★				

6x6 Çözüm 2

1	★	1		0	
	1		★		
★			2		★
	0		★		1
1	0			★	
★			0	2	★

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	2
0	1	0		2	★
0			★		
				★	
★		0		2	
2	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

				★	
1	★	2			★
0	2	★		0	
			★		
	0		3	★	1
★		1	★	2	0