

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		3		2	
				1	
	1				
1			0	2	
1		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

				0	
	0	2		1	
	1				1
	2				
		3		2	0
	2				

BULMACA 3 - 6x6

0	0		1		
	1		2		
				2	
	1	1		0	
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

1			1		0
	2				
			2		
	3			1	0
	0	3			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	3	★	2	★
		★			
				1	
★	1			★	
1			0	2	
1	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

		★		0	
	0	2		1	★
	1	★			1
★	2			★	
	★	3	★	2	0
	2	★			

6x6 Çözüm 3

0	0		1	★	
	1	★	2		
			★	2	★
★	1	1		0	
		★			
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 4

1	★		1		0
	2		★		
	★		2	★	
★	3	★		1	0
	0	3	★		0
		★			