

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		0	1		
				1	2
0					
	1		2		3
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

					0
	1	1			1
	1				
			1		
1	2		1	1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
		3			1
				0	
	0		1	0	
	0	1		2	

BULMACA 4 - 6x6

			1		
0	1	2		1	
0	1				1
			0		
				0	
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
0		0	1		★
			★	1	2
0					★
	1	★	2	★	3
★		1	0		★

6x6 Çözüm 2

		★			0
★	1	1		★	1
	1		★		
	★		1		
1	2	★	1	1	★
★				0	

6x6 Çözüm 3

★			1	★	2
					★
	★	3	★		1
		★		0	
	0		1	0	
	0	1	★	2	★

6x6 Çözüm 4

	★		1		★
0	1	2	★	1	
0	1	★			1
			0		★
★				0	
	★	2	★		