

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		2	0	
1					
1					
		0		1	
	0		1		
	2			2	

BULMACA 2 - 6x6

		1			0
2		1	1	0	
	1				
	1	2			1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

				0	
		1		1	
		2	1		
1				0	2
		1	1		
				1	

BULMACA 4 - 6x6

2		2			
			1		
1					
0	0			1	0
				1	1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★	2	0	
1			★		
1	★				
		0		1	
	0		1	★	
★	2	★		2	★

6x6 Çözüm 2

				★	
★		1	★		0
2	★	1	1	0	
	1				★
★	1	2	★		1
	1	★			

6x6 Çözüm 3

★				0	
		1	★	1	
	★	2	1		★
1		★		0	2
★		1	1		★
			★	1	

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★		
★			1		★
1				★	
0	0			1	0
			★	1	1
		★		1	★