

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	1
		0			
		2	1		
	2		2		
				2	
		1	2		1

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	0
		0	1	0	
2			0		
	3				
			1		0

BULMACA 3 - 6x6

	2		2		1
	0	1	0		1
1			1		2
			1		

BULMACA 4 - 6x6

0	0				
					3
				3	
	1			0	
1			1	1	0
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	1
		0			★
	★	2	1	★	
	2	★	2		
			★	2	
	★	1	2	★	1

6x6 Çözüm 2

★		1	★	1	0
		0	1	0	
2	★		0		★
★	3			★	
	★		1		0
			★		

6x6 Çözüm 3

★	2	★	2	★	1
	0	1	0		1
					★
1		★	1		2
★			1		★
			★		

6x6 Çözüm 4

0	0				★
				★	3
			★	3	★
★	1			0	
1		★	1	1	0
	★		1	★	