

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			
2	1				
	1	1		0	
1				2	
0					
					1

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
	0				2
	1	1	0	1	
			0	2	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

		2			
0				2	
0	1				
	0		0	2	
		0	1		2

BULMACA 4 - 6x6

		0			
		0	1	1	
1					
2				2	
	2	0	1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	1		★	
2	1	★			
★	1	1		0	
1			★	2	★
0		★			
				★	1

6x6 Çözüm 2

	1	★		2	★
	0			★	2
★	1	1	0	1	
		★			
	★		0	2	★
	1			★	

6x6 Çözüm 3

		★			
	★	2		★	
0			★	2	
0	1	★			
	0		0	2	★
★		0	1	★	2

6x6 Çözüm 4

			★		
		0		★	
★		0	1	1	
1			★		
2	★			2	★
★	2	0	1	★	2