

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	0	2	
2					
		1			0
	1				
0	1	2			
				1	

BULMACA 2 - 6x6

			2		0
	1	3			
			4		1
				2	
1	0			0	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

			2		
		3			
				2	
	0				
		0	0	1	0
1				0	0

BULMACA 4 - 6x6

		2		1	
			2	1	
0		2	0		2
0	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	0	2	★
2				★	
★		1			0
	1	★			
0	1	2	★		
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

		★	2		0
★	1	3	★		
		★	4	★	1
			★	2	
1	0			0	
★	1				★

6x6 Çözüm 3

★			2	★	
	★	3	★		
		★		2	★
	0			★	
		0	0	1	0
1	★			0	0

6x6 Çözüm 4

	★				
★		2	★	1	
		★	2	1	★
0		2	0		2
0	1	★	1		★
				★	