

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1		1	
1				0	
		2		0	
1					
		1			1
1					

BULMACA 2 - 6x6

		2	1		1
0			2		
0	1	2		1	
				1	
0					

BULMACA 3 - 6x6

			1		
1		1			1
	2				
		1		1	1
0					
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

	2				1
		2			
0				0	2
0		1			
		2			
				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	1		1	★
1		★		0	
	★	2		0	
1			★		
★		1		★	1
1		★			

6x6 Çözüm 2

★					
	★	2	1	★	1
0		★	2		
0	1	2	★	1	
	★			1	★
0		★			

6x6 Çözüm 3

	★		1		★
1		1	★		1
★	2			★	
	★	1		1	1
0					★
0	0			★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			1
		2			★
0		★		0	2
0		1			★
	★	2	★		
★				0	0