

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					0
	2	1		1	
		1		1	
	3				
3				1	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

2		1			
	1	1		2	
	1		2		
1	0				
0	1				

BULMACA 3 - 6x6

0	1		3		
		2			
				0	
				0	
	1		0		
1	0				2

BULMACA 4 - 6x6

			2		0
		3			0
1	1		3		
1					
				0	1
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★				0
	2	1	★	1	
	★	1		1	
★	3			★	
3	★			1	
★				1	★

6x6 Çözüm 2

★					
2	★	1		★	
	1	1	★	2	
★	1		2		★
1	0		★		
0	1	★			

6x6 Çözüm 3

0	1	★	3	★	
		2	★		
	★			0	
		★		0	
★	1		0		★
1	0			★	2

6x6 Çözüm 4

		★	2		0
★		3	★		0
1	1	★	3	★	
1					★
★				0	1
1			★		