

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
	2			2	0
		1	2		2
				3	
1					2

BULMACA 2 - 6x6

0			2		
1	0	1	0	2	
		1			
	1			2	
		2			

BULMACA 3 - 6x6

				0	
		2			
1	1	1	1		
	2			2	
1		1			
					0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
3				1	
	3	1			1
3		1	1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	1
★	2	★		2	0
		1	2	★	2
			★	3	★
1	★				2
					★

6x6 Çözüm 2

0		★	2	★	
1	0	1	0	2	
★		1		★	
	1	★		2	★
		2	★		
	★				

6x6 Çözüm 3

		★		0	
	★	2			★
1	1	1	1	★	
★	2	★		2	
1		1		★	
	★				0

6x6 Çözüm 4

				★	
★				1	
3	★			1	★
★	3	1	★		1
3	★	1	1	0	0
★					