

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
	1		0	0	
			0		0
			3		
		2		4	
1	0				

BULMACA 2 - 6x6

			1		1
	2			1	
		2			
0		0			
0				2	
0	1				

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	0	1			2
		0			
2					
	2		2	1	
	0				0

BULMACA 4 - 6x6

0		1		3	
		1	3		
		1			1
1		0			
0					
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0					★
	1		0	0	
	★		0		0
		★	3	★	
★		2	★	4	★
1	0			★	

6x6 Çözüm 2

★			1	★	1
	2	★		1	
	★	2			★
0		0		★	
0			★	2	
0	1	★			

6x6 Çözüm 3

	0				★
	0	1	★		2
★		0			★
2				★	
★	2	★	2	1	
	0		★		0

6x6 Çözüm 4

0		1	★	3	★
	★	1	3	★	
★		1	★		1
1		0			★
0					
		★	1		