

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	2	1	1		
				1	1
1				1	
			1	0	
	0				

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
	2			2	
1		3			
				1	
		1	0	1	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

0	0				
	0				
			0	1	
2		1		1	
				2	
			3		1

BULMACA 4 - 6x6

		0	1		
		1			1
		2	2		2
				2	
0		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★			
★	2	1	1	★	
	★			1	1
1		★		1	★
★			1	0	
	0		★		

6x6 Çözüm 2

★				0	1
	2	★		2	★
1	★	3		★	
		★		1	
		1	0	1	
★	1			★	

6x6 Çözüm 3

0	0		★		
	0			★	
★			0	1	
2	★	1		1	★
			★	2	
		★	3	★	1

6x6 Çözüm 4

★					
		0	1		★
		1	★		1
	★	2	2	★	2
		★		2	★
0		2	★	1	