

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1				
					0
2		2			
			1	3	
1	0	1	1		

BULMACA 2 - 6x6

			0		
	1				1
	2				0
		3			
			3		
1	0	1			0

BULMACA 3 - 6x6

	0	0			2
	0			4	
					3
	1	1			
1				0	0

BULMACA 4 - 6x6

1		1	0		
	2				3
		1			
				1	
		0	1	1	
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	1	★			
★					0
2	★	2		★	
		★	1	3	★
1	0	1	1	★	
★					

6x6 Çözüm 2

	★		0		★
	1				1
	2	★			0
	★	3	★		
★			3	★	
1	0	1	★		0

6x6 Çözüm 3

	0	0		★	2
	0		★	4	★
				★	3
★	1	1			★
		★			
1	★			0	0

6x6 Çözüm 4

1	★	1	0		★
	2			★	3
	★	1			★
			★	1	
		0	1	1	
★			1	★	