

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
	2	0	2		2
1	0			2	
	0				
	0				1

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			2
1					
				1	
0			2		
		2		3	0
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1				
1				2	
1					2
1		0	0		
		1		1	0

BULMACA 4 - 6x6

		2			0
1					
		2			
				1	1
		3		2	
0	1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1			★
★	2	0	2	★	2
1	0		★	2	
	0				★
★					
	0			★	1

6x6 Çözüm 2

★	1	0		★	2
1					★
		★		1	
0			2	★	
	★	2	★	3	0
0				★	

6x6 Çözüm 3

★	1			★	
1		★		2	★
1	★				2
1		0	0		★
★					
		1	★	1	0

6x6 Çözüm 4

	★	2			0
1		★			
★		2		★	
		★		1	1
		3	★	2	★
0	1	★		0	