

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		0
	2				
		2		3	
			1		1
	1				0
	0				1

BULMACA 2 - 6x6

2			1		
	3		0		
3					1
	3		0	0	0
					0

BULMACA 3 - 6x6

		1	1	2	
1					
		1		2	
	0				
0	1		2		1

BULMACA 4 - 6x6

		2	1		
			1	2	
				0	
	0			2	
			3		
	0			2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		0
	2			★	
	★	2	★	3	★
★			1		1
	1	★			0
	0			★	1

6x6 Çözüm 2

2	★		1	★	
★	3		0		★
3	★				1
★	3		0	0	0
	★				0
		★			

6x6 Çözüm 3

			★		
	★	1	1	2	★
1				★	
★		1	★	2	
	0				
0	1	★	2	★	1

6x6 Çözüm 4

	★	2	1	★	
		★	1	2	★
				0	
	0		★	2	
★			3	★	
	0		★	2	0