

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
		0	2		
	0	1			0
		1			0
2			1		
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			
	1				2
2	0		1	1	
					1
				1	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	2				1
3				1	
			0		
1	1				
1		1		2	
					1

BULMACA 4 - 6x6

0	1		0		
	1		2		2
1	1			3	
1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			2	★
		0	2	★	
	0	1	★		0
★		1			0
2		★	1		
★	1				★

6x6 Çözüm 2

	0	0			★
★	1		★		2
2	0		1	1	★
★					1
			★	1	
		★	2		★

6x6 Çözüm 3

★	2			★	1
3	★			1	
★			0		
1	1			★	
1	★	1		2	★
			★		1

6x6 Çözüm 4

0	1		0		★
	★				
		★			
★	1		2	★	2
1	1		★	3	★
1	★				1