

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		0	
	1			1	
	1	0	1		
	1				3
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

0	0		0		
	2				
		2			
	2	1			
	0			1	0
			2		

BULMACA 3 - 6x6

1		3			
			3		
0	0	1			
	0	1			
	1				
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

1				0	0
		2			
	1	0			
			0		1
0				2	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	★	2		0	
	1		★	1	
★	1	0	1		★
	1			★	3
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 2

0	0		0		★
	2	★			
	★	2		★	
★	2	1	★		
	0			1	0
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

1	★	3	★		
		★	3	★	
0	0	1			
	0	1	★		
★	1				★
		★		0	1

6x6 Çözüm 4

1		★		0	0
★		2	★		
	1	0		★	
	★		0		1
0		★		2	★
0				★	