

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				0	
	2				
		2		0	
	3			1	
1		1			
			0	2	

BULMACA 2 - 6x6

		2		1	
	2	1	1	0	
1				1	
1				0	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0	0	0	1		
				2	1
	3				
		2	1		
				1	1

BULMACA 4 - 6x6

			1		
0	1				1
0					
1				1	1
			1		
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★			0	
	2		★		
	★	2		0	
★	3	★		1	
1		1		★	
	★		0	2	★

6x6 Çözüm 2

	★	2	★	1	
★	2	1	1	0	
1		★		1	★
1	★			0	
			★	1	
★					

6x6 Çözüm 3

0	0	0	1		★
			★	2	1
				★	
★	3	★			
	★	2	1		★
			★	1	1

6x6 Çözüm 4

	★		1		★
0	1		★		1
0				★	
1	★			1	1
		★	1		★
0				★	2