

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			3		
1		2	1	1	0
				2	
	1	0	0		

BULMACA 2 - 6x6

		1			1
				2	0
			1		0
	1				
	1	2			0
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	3		2		
		2	0		
1		0			2
				1	0
1	1				

BULMACA 4 - 6x6

		0	1		
1	0			1	1
	2	0			0
2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
0		★	3	★	
1	★	2	1	1	0
			★	2	
				★	
★	1	0	0		★

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	1
			★	2	0
★			1		0
	1	★			
	1	2	★		0
	★		2	★	

6x6 Çözüm 3

			★		
★	3	★	2		
	★	2	0		★
1		0		★	2
★				1	0
1	1	★			

6x6 Çözüm 4

	★				
★		0	1	★	
					★
1	0		★	1	1
★	2	0			0
2	★	1		★	