

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2					
				0	1
	2		2		
1		3			
	1	0			
		0	0		

BULMACA 2 - 6x6

		0			2
3				2	
	3			0	
1				0	
0		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

					1
0	2		2	1	
			0		
		0			
2		0			0
		1			

BULMACA 4 - 6x6

			1	1	
	1	2			
			2		
		2	0		0
1					0
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★				
★				0	1
	2	★	2		★
1	★	3	★		
	1	0		★	
★		0	0		

6x6 Çözüm 2

★		0		★	2
3	★			2	★
★	3	★		0	
1				0	
0		1	★	1	
	★				

6x6 Çözüm 3

			★		1
0	2	★	2	1	★
	★		0		
★		0		★	
2		0			0
★		1	★		

6x6 Çözüm 4

	★		1	1	★
	1	2	★		
		★	2		
★		2	0		0
1		★			0
	★		1	★	