

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
2			2		1
	1				
	0				
0	1				
		1	0	0	

BULMACA 2 - 6x6

		0			2
1		1		2	
0					2
	1		2		
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

	3		1		
		2			
0					
1				1	1
			1	0	
1		0			

BULMACA 4 - 6x6

	0				
	3		1	2	
			1		
1		0	1	0	
		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1			★
2		★	2		1
★	1		★		
	0			★	
0	1				★
	★	1	0	0	

6x6 Çözüm 2

★					
		0		★	2
1	★	1		2	★
0			★		2
	1	★	2		★
★			0	0	

6x6 Çözüm 3

★	3	★	1		
	★	2		★	
0					★
1			★	1	1
★			1	0	
1		0			★

6x6 Çözüm 4

	0			★	
★	3	★	1	2	
	★		1	★	
					★
1		0	1	0	
★		1	★	1	