

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
			1	1	
			1		
			0		0
1			1		1
		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

0		1			
2					
	4				
2		2	2		1
0	1			2	

BULMACA 3 - 6x6

	0		2		
	2			3	
					1
0	1			0	1
0			2		

BULMACA 4 - 6x6

			1		
1		2			1
1		0			1
2	0			2	
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0					★
		★	1	1	
★			1	★	
	★		0		0
1			1		1
★		1	★	2	★

6x6 Çözüm 2

0		1	★		
2	★				
★	4	★			
2	★	2	2	★	1
0	1		★	2	
					★

6x6 Çözüm 3

	0		2	★	
★	2		★	3	★
	★				1
0	1			0	1
0		★	2		★
			★		

6x6 Çözüm 4

		★	1		★
1	★	2			1
1		0		★	1
★					
2	0		★	2	★
★					1