

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
1	1				
			0		1
				1	0
			2		2
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

			2		
	1	2			
1			1		
2				0	
			0		0
1					1

BULMACA 3 - 6x6

0					1
2		1	1	1	
		0		0	1
	1				
				1	

BULMACA 4 - 6x6

0			1		1
					0
0					
				3	
	0	1	2		
	2		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1			★	
1	1				★
	★		0		1
★				1	0
		★	2	★	2
0	0				★

6x6 Çözüm 2

		★	2	★	
★	1	2			★
1		★	1		
2	★			0	
★			0		0
1				★	1

6x6 Çözüm 3

0			★		1
2	★	1	1	1	★
★		0		0	1
	1		★		
	★				
		★		1	★

6x6 Çözüm 4

0			1	★	1
	★				0
0		★			
			★	3	★
	0	1	2	★	
★	2	★	1		