

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				2	
				0	1
0	1	1	1	1	
		2			
0					

BULMACA 2 - 6x6

			1		2
0		0			
				1	
					1
	1	2	0		
	1				1

BULMACA 3 - 6x6

				1	
	1				
1					
1		3			
	2		2		1
			0	1	0

BULMACA 4 - 6x6

0					
			2		
1				0	
	1	1			
	1		2		
1	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★	2	★
★					
		★		0	1
0	1	1	1	1	★
	★	2	★		
0				★	

6x6 Çözüm 2

	★		1	★	2
0		0			★
			★	1	
		★			1
★	1	2	0		★
	1	★			1

6x6 Çözüm 3

			★	1	
★	1				★
1		★			
1	★	3			
	2	★	2	★	1
★			0	1	0

6x6 Çözüm 4

0			★		
		★	2		★
1	★			0	
	1	1	★		
★	1		2	★	
1	1	★		1	