

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			2		
0	1		1		
		3			0
1				0	
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

			1		
1					
1				0	0
0					
		1		1	
	2		1	0	

BULMACA 3 - 6x6

1	0				
	2				
2					1
1				0	
	2		2	0	
				2	

BULMACA 4 - 6x6

			1		0
0		2	1		1
				1	
			0		
		2			2
	3				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
0		★	2	★	
0	1		1		
	★	3	★		0
1		★		0	
★		1	0		★

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
1		★			
1	★			0	0
0			★		
		1		1	★
★	2	★	1	0	

6x6 Çözüm 3

1	0		★		
★	2				★
2	★				1
1				0	
★	2	★	2	0	
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

		★	1		0
0		2	1	★	1
		★		1	
			0		★
	★	2		★	2
★	3	★			