

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
			1		0
2			1		0
	1				
1		0			
		2		1	

BULMACA 2 - 6x6

0					
1	0			1	
			1		0
	1		3		
1				2	
		0			

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	1		
		1	0		
				1	
0		1			
				2	0
	2				

BULMACA 4 - 6x6

	1		3		1
	1				
1		0			1
		1			
		1	0		
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★		
★			1		0
2		★	1		0
★	1			★	
1		0			★
	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 2

0					★
1	0		★	1	
★			1		0
	1	★	3	★	
1			★	2	
★		0			★

6x6 Çözüm 3

★	1	0	1	★	
		1	0		★
		★		1	
0		1		★	
	★			2	0
★	2			★	

6x6 Çözüm 4

	1	★	3	★	1
★	1		★		
1		0			1
	★	1			★
		1	0		
★	2	★			