

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2				
0		1			
	0			1	
	3				1
2			1		1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
2		0			
			0	2	
			0		
0					
0	0	1	1		

BULMACA 3 - 6x6

0			2		
1					0
0		2		1	
1			1		
		0	0		

BULMACA 4 - 6x6

					0
		0			1
	1	2		2	0
	1				
	1	1			
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★			
	★				
0		1	★		
	0			1	★
★	3	★			1
2	★		1	★	1

6x6 Çözüm 2

★		1	★		
2		0		★	
★			0	2	★
	★		0		
0		★			
0	0	1	1	★	

6x6 Çözüm 3

0		★	2	★	
1	★				0
0		2	★	1	
		★			
1			1	★	
★		0	0		★

6x6 Çözüm 4

	★				0
		0		★	1
★	1	2	★	2	0
	1	★			
	1	1		★	
	★			2	★