

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1	2		
2			1	2	
			0		
2	0		1		
					0

BULMACA 2 - 6x6

1			1	0	0
		1			
	1	0			1
			0		
			3		
		2			

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
				0	1
3		2	0		
	3			0	
				1	1

BULMACA 4 - 6x6

1			1	0	
			0		
		2			2
	2			1	
	0				
				1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★	1	1	2	★	
2		★	1	2	★
★			0		
2	0		1	★	
★					0

6x6 Çözüm 2

1	★		1	0	0
		1	★		
	1	0			1
	★		0		★
		★	3	★	
★		2	★		

6x6 Çözüm 3

		★		0	0
★				0	1
3	★	2	0		★
★	3	★		0	
			★	1	1
					★

6x6 Çözüm 4

1		★	1	0	
★			0		★
	★	2		★	2
	2	★		1	
	0				★
			★	1	1