

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
		2			
	1			0	
0	1			2	
		1	1		
				1	

BULMACA 2 - 6x6

				2	0
		1			
				2	
2	0	0		1	
		1			1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

1	0				2
	2			3	
	0	1			
	0			2	
		0			
		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	
	2			1	
	0		1		0
	1			3	
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	1
★		2	★		
	1	★		0	
0	1			2	★
	★	1	1	★	
★				1	

6x6 Çözüm 2

			★	2	0
	★	1		★	
★				2	★
2	0	0		1	
★		1		★	1
	1	★			

6x6 Çözüm 3

1	0			★	2
★	2	★		3	★
	0	1		★	
	0		★	2	
		0			
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

	★	1		1	★
★	2		★	1	
	0		1		0
				★	
	1	★		3	★
0	0			★	